

Pengembangan Aplikasi Informasi Wisata Kuliner Menggunakan Visual Basic Net .2010

Aldi Jonathan Siagian^{*1}, Afriliyanti Sinaga², Putra Wardana³

(1 baris kosong, 10pt)

Email: 1aldijonathansiagian@gmail.com, 2afriliantinaga08@gmail.com, 3putrawardana725@gmail.com

123 Program studi Sistem Informasi, STIKOM Tunas Bangsa Pematangsiantar

Jl. Jendral Sudirman Blok A No.1/2/3 Pematangsiantar, Medan, Indonesia, 21127

Abstrak

Tujuan dari pembangunan aplikasi informasi wisata kuliner dengan menggunakan Visual Basic .NET 2010 adalah untuk menyediakan platform dimana pengguna dapat dengan mudah mencari dan memperoleh informasi mengenai restoran-restoran menarik di daerahnya. Aplikasi ini dikembangkan dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna, termasuk kemudahan navigasi dan kemudahan akses informasi. Dalam proses pengembangan, metode pengumpulan data dilakukan melalui kuesioner dan wawancara kepada pemilik restoran dan pengunjung guna memperoleh informasi yang akurat dan relevan. Aplikasi ini menggunakan antarmuka intuitif yang memungkinkan pengguna mencari berdasarkan kategori makanan, lokasi, atau ulasan. Selain itu, fitur peta interaktif tersedia untuk membantu pengguna menemukan lokasi restoran. Hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif dalam memberikan informasi yang diperlukan kepada pengguna dan meningkatkan pengalaman wisata kuliner mereka. Oleh karena itu, aplikasi ini tidak hanya berfungsi sebagai sumber informasi, tetapi juga sebagai sarana promosi bagi para pemangku kepentingan di industri catering lokal.

Kata kunci: *aplikasi sistem informasi, wisata kuliner, visual basic net 2010*

Development Of A Culinary Tourism Information Application Using Visual Basic .Net 2010

Abstract

The purpose of developing a culinary tourism information application using Visual Basic .NET 2010 is to provide a platform where users can easily search for and access information about interesting restaurants in their area. This application is designed with user needs in mind, emphasizing ease of navigation and accessibility of information. During the development process, data collection methods included questionnaires and interviews with restaurant owners and visitors to gather accurate and relevant information. The application features an intuitive interface that allows users to search by food category, location, or reviews. Additionally, an interactive map feature is available to help users locate restaurants. The results of application testing show that it is effective in providing users with the necessary information and enhancing their culinary tourism experience. Therefore, this application not only serves as an information source but also as a promotional tool for stakeholders in the local catering industry.

Keywords: *Culinary Tourism Information System Application Using Visual Basic .NET 2010*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya sektor pariwisata, kebutuhan akan informasi kuliner yang lengkap dan komprehensif juga semakin berkembang. Penduduk lokal dan wisatawan sama-sama membutuhkan akses informasi akurat tentang tempat kuliner yang harus mereka kunjungi. Aplikasi desktop yang dikembangkan dengan Visual Basic .NET 2010 memberikan solusi untuk memenuhi kebutuhan ini karena platform memungkinkan Anda membuat antarmuka yang interaktif dan mudah digunakan.

Wisata kuliner merupakan kegiatan wisata yang melibatkan orang untuk mencari makanan dan minuman yang unik dan mengesankan. Dengan kata lain, wisata gastronomi bukan sekedar keinginan untuk mencicipi makanan yang lezat, namun di atas segalanya tentang keunikan dan kenangan yang tercipta setelah menikmati makanan tersebut. Wisata kuliner saat ini merupakan sektor industri pariwisata yang sedang berkembang dan sering dikaitkan dengan berbagai kegiatan budaya. Dari penjelasan tersebut dapat kita simpulkan bahwa memasak adalah suatu seni yang berhubungan dengan makanan dan minuman serta berbagai hal yang berkaitan dengannya, mulai dari penyiapan, pengolahan, penyajian, dan penyimpanan[1].

Teknologi informasi merupakan hasil ergonomi yang memungkinkan informasi dikirimkan lebih cepat, mudah, dan jangkauannya lebih luas dari pengirim ke penerima. Berbagai inovasi terkini di bidang ini telah memfasilitasi pesatnya perkembangan teknologi informasi.[2].

Penelitian ini bertujuan buat menyebarkan sebuah pelaksanaan berbasis desktop memakai Visual Basic .NET 2010 yg menyediakan fakta lengkap tentang wisata masakan & gampang diakses sang pengguna. Aplikasi ini dibuat buat membantu wisatawan dan rakyat lokal menemukan loka masakan menggunakan menyediakan data yg terstruktur & akurat, termasuk pelukisan lokasi, kategori

makanan, dan ulasan. Dengan adanya penelitian ini, pelaksanaan diperlukan sanggup sebagai solusi simpel yg memudahkan pengguna pada mencari & menentukan loka masakan yg sinkron menggunakan preferensi mereka melalui antarmuka yg interaktif & gampang digunakan.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada aplikasi informasi wisata kuliner adalah

1. Apa saja fitur utama yang diperlukan dalam aplikasi informasi wisata kuliner untuk memenuhi kebutuhan pengguna?
2. Bagaimana cara merancang antarmuka pengguna dan mudah di gunakan dalam aplikasi ini?
3. Apa saja tantangan teknis yang dihadapi selama pengembangan aplikasi menggunakan Visual Basic.NET 2010?
4. Bagaimana aplikasi ini dapat mempromosikan tempat wisata kuliner local dan meningkatkan kunjungan wisata ?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian tersebut yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi yang memudahkan pengguna mengakses informasi mengenai objek wisata kuliner, seperti lokasi, menu, dan review dari pengunjung.
2. Mengembangkan aplikasi yang memudahkan pengguna mengakses informasi mengenai objek wisata kuliner seperti lokasi, menu, dan review dari pengunjung.
3. Penelitian ini berfokus pada penerapan Visual Basic Net sebagai alat pengembangan aplikasi sehingga dapat memberikan kontribusi terhadap perkembangan teknologi informasi di bidang pariwisata.
4. Kami berharap aplikasi ini dapat memberikan pengalaman kepada pengguna yang memungkinkan mereka mencari dan memilih restoran yang lebih sesuai dengan selera mereka.
5. Penelitian juga dapat mencakup analisis data penggunaan aplikasi untuk memahami tren dan preferensi pengguna saat memilih wisata gastronomi. Batasan Masalah

1.4 Batasan Masalah

1. Penelitian ini dibatasi pada pengembangan aplikasi yang berisi informasi tentang wisata.

2. Pemesanan makanan atau integrasi dengan layanan pesan antar
3. Penelitian ini menggunakan Visual Basic .NET sebagai bahasa pemrograman utama untuk pengembangan aplikasi
4. Aplikasi ini ditujukan bagi pengguna umum yang mencari informasi kuliner dan tidak mempertimbangkan kebutuhan
5. Penelitian ini mengevaluasi aplikasi berdasarkan kriteria tertentu seperti kemudahan penggunaan dan kepuasan pengguna.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Visual Basic Net 2010

Visual Studio 2010 pada dasarnya adalah bahasa pemrograman komputer. Pengertian bahasa pemrograman adalah perintah atau instruksi yang dipahami oleh komputer untuk melakukan tugas tertentu. Visual Studio(sering disebut dengan VB .Net 2010) tidak hanya sekedar bahasa pemrograman tetapi juga alat untuk membuat program aplikasi berbasis Windows. Fitur atau keunggulan Visual Studio 2010 antara lain:

1. Membuat program aplikasi berbasis Windows.
2. Membuat objek pembantu program seperti kontrol ActiveX, file Bantuan, dan aplikasi Internet.
3. Menguji (debug) program dan membuat program yang dapat dieksekusi atau executable dengan ekstensi EXE berjalan secara langsung[3].

2.2 Database MySQL

MySQL merupakan implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) dan didistribusikan secara bebas di bawah Lisensi Publik Umum (GPL). MySQL bebas digunakan oleh siapa saja, namun dengan batasan dan tidak boleh digunakan sebagai produk turunan komersial. MySQL sebenarnya berasal dari salah satu konsep utama database yang sudah ada sebelumnya. SQL (Bahasa Kueri Terstruktur). SQL merupakan sebuah konsep pengoperasian database khususnya mengenai seleksi dan pemasukan data yang memungkinkan pengoperasian data dilakukan dengan mudah dan otomatis[4].

2.3 Net Framework

NET Framework adalah perangkat lunak yang digunakan terutama pada sistem operasi Microsoft Windows. NETFramework adalah kumpulan lingkungan kerja yang memudahkan pengembangan

dan menjalankan berbagai bahasa pemrograman dan pustaka yang bekerja sama untuk menjalankan aplikasi berbasis Windows. Umumnya, komputer hanya memiliki satu bahasa(assembly). Oleh karena itu, jika Anda mengembangkan aplikasi menggunakan bahasa .Net, komputer tidak dapat memahami bahasa ini. Oleh karena itu, diperlukan perangkat lunak(penerjemah) untuk menjalankan[5].

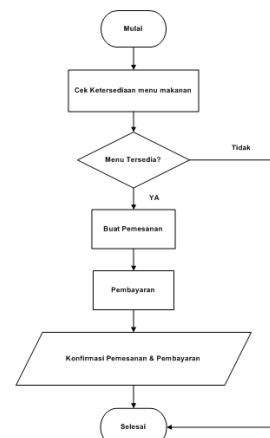
2.4 Crystall Report

Crystal Reports adalah serangkaian program untuk membuat, menganalisis, dan mengubah informasi yang terdapat dalam database menjadi berbagai jenis laporan. Crystal Reports dirancang untuk membuat laporan yang dapat digunakan dalam berbagai bahasa pemrograman berbasis Windows, termasuk Visual Basic, Visual C/C++, Visual Interdev, dan Borland Delphi. Saya menggunakan Crystal Report untuk Visual Studio 2010. Manfaat Crystal Report antara lain:

1. Membuat laporan menggunakan Crystal Reports tidak terlalu rumit dan membutuhkan kode program dalam jumlah besar.
2. Program Crystal Reports banyak digunakan karena dapat dengan mudah diintegrasikan ke dalam bahasa lain.
3. Fungsi impor keluaran laporan yang mendukung format paket program lain seperti Microsoft Office, Adobe Acrobat Reader, dan HTML.
4. Mudah dikoneksikan karena hadir dengan beberapa bentuk untuk memudahkan koneksi[6].

3. METODE PENELITIAN

3.1 Flowchart System



Gambar 1. Flowchart System

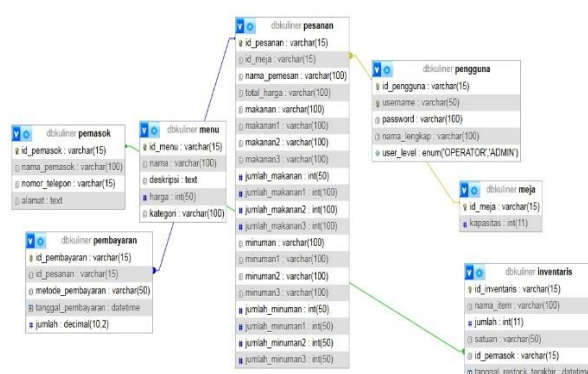
- a. Mulai:
Proses akan dimulai.
- b. Periksa Ketersediaan Menu Makanan:
Langkah ini memeriksa apakah menu makanan yang diminta pengguna tersedia.

- c. Keputusan (Apakah menu tersedia?):
 -Jika ya: Jika menu tersedia, alur berlanjut ke langkah Buat Pesanan.
 -Jika tidak: Jika menu tidak tersedia, pengguna diarahkan ke tahap pertama untuk memilih menu lain atau memeriksa kembali ketersediaannya.
- d. Melakukan pemesanan:
 Setelah menu tersedia, pemesanan akan dibuat sesuai dengan pilihan pengguna.
- e. Pembayaran:
 Proses pembayaran akan dilakukan untuk menyelesaikan pesanan Anda.
 Konfirmasi Pesanan dan Pembayaran:
 Pada tahap ini pesanan dan pembayaran diperiksa untuk memastikan semuanya benar.
- f. Selesai:
 Proses selesai. Artinya pesanan Anda telah berhasil dilakukan dan pembayaran telah selesai.

4. HASIL PEMBAHASAN

Hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif memberikan informasi yang dibutuhkan kepada pengguna. Respon positif dari pengguna menunjukkan bahwa aplikasi ini memenuhi harapan mereka dalam mencari informasi wisata kuliner. Membangun aplikasi dengan Visual Studio 2010(Vb.net) akan membuat database dengan nama databasenya adalah dbkuliner.

Adapun struktur tabel dari aplikasi informasi wisata kuliner terdiri dari tabel inventaris, tabel meja, tabel menu, tabel pemasok, tabel pembayaran, tabel pengguna, tabel pesanan. Adapun bentuk normalisasi dari dbkuliner tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 2. Normalisasi dbkuliner

4.1. Pembuatan Database

DBKuliner adalah sistem database untuk menyimpan, mengelola, dan mengatur data terkait tentang kuliner. Database ini dapat diakses melalui <http://localhost/phpmyadmin>.

Setelah pembuatan database, tahap selanjutnya adalah pembuatan tabel berdasarkan data yang di normalisasikan seperti gambar yang ada diatas. Tujuan utamanya adalah menyediakan struktur data terpadu untuk mendukung operasional dan analisis di dunia kuliner.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_inventaris	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	nama_item	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
3	jumlah	int(11)			No	None	
4	satuan	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None	
5	id_pemasok	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
6	tanggal_restock_terakhir	datetime			Yes	current_timestamp()	

Gambar 3. Tabel Inventaris

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_meja	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	kapasitas	int(11)			No	None	

Gambar 4. Tabel Meja

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_menu	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	nama	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
3	deskripsi	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	harga	int(50)			No	None	
5	kategori	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	

Gambar 5. Tabel Menu

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_pemasok	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	nama_pemasok	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
3	nomor_telepon	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
4	alamat	text	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	

Gambar 6. Tabel Pemasok

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_pembayaran	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	id_pesanan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	metode_pembayaran	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None	
4	tanggal_pembayaran	datetime			Yes	current_timestamp()	
5	jumlah	decimal(10,2)			No	None	

Gambar 7. Tabel Pembayaran

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_pengguna	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	username	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None	
3	password	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
4	nama_lengkap	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
5	user_level	enum('OPERATOR','ADMIN')	latin1_swedish_ci		No	None	

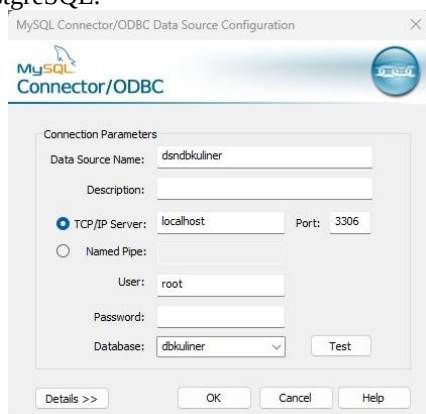
Gambar 8. Tabel Pengguna

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments
1	id_pesanan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None	
2	id_meja	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL	
3	nama_pemesan	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
4	total_harga	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
5	makanan	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
6	makanan1	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
7	makanan2	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
8	makanan3	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
9	jumlah_makanan	int(50)			No	None	
10	jumlah_makanan1	int(100)			No	None	
11	jumlah_makanan2	int(100)			No	None	
12	jumlah_makanan3	int(100)			No	None	
13	minuman	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
14	minuman1	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
15	minuman2	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
16	minuman3	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
17	jumlah_minuman	int(50)			No	None	
18	jumlah_minuman1	int(50)			No	None	
19	jumlah_minuman2	int(50)			No	None	
20	jumlah_minuman3	int(50)			No	None	

Gambar 9. Tabel Pesanan

4.2. Pembuatan Data Source

Data Source adalah koneksi atau konfigurasi yang memungkinkan aplikasi mengakses database (aplikasi kuliner dengan database dbkulinier). Misalnya, data source ODBC digunakan untuk menghubungkan aplikasi ke database seperti MySQL, SQL Server, dan PostgreSQL.



Gambar 10. Mysql Connector

Gambar ini menunjukkan halaman login aplikasi sistem manajemen restoran cepat saji. Item tampilan:

- Terdapat kolom untuk memasukkan nama pengguna dan kata sandi.
- Tombol Login digunakan untuk mengakses system setelah otentikasi.



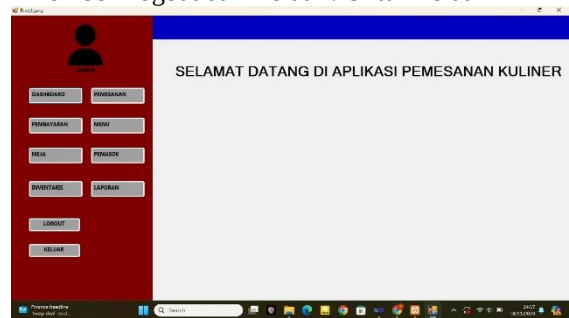
Gambar 11. Form Login

Halaman dashboard utama setelah berhasil login.

Elemen Tampilan:

- Menu navigasi di sebelah kiri dengan berbagai tombol, seperti:

- Dashboard: Untuk kembali ke halaman
- Pemesanan: Untuk mengelola pesanan
- Pembayaran: Untuk mencatat transaksi
- Menu, Meja, Pemasok, Inventaris, dan Laporan: Mengelola data restoran terkait.
- Tombol Logout dan Keluar : Untuk keluar

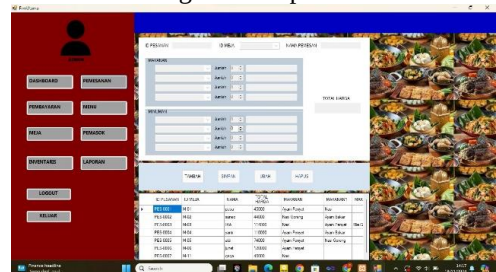


Gambar 12. Form Dashboard

Detail pesanan pelanggan dicatat pada halaman pesanan.

Elemen tampilan:

- Bidang masukan untuk data seperti ID pesanan, ID tabel, nama pemesan, dll.
- Bagian menu makanan dan minuman di mana Anda dapat memilih porsi tertentu.
- Tabel di bawah menunjukkan daftar pesanan yang tercatat.
- Tombol seperti *Tambah, Simpan, Ubah, Hapus* digunakan untuk mengedit data pesanan.



Gambar 13. Form Pemesanan

Gambar ini menunjukkan fungsi manajemen pembayaran. Elemen utama yang disertakan pada halaman ini adalah:

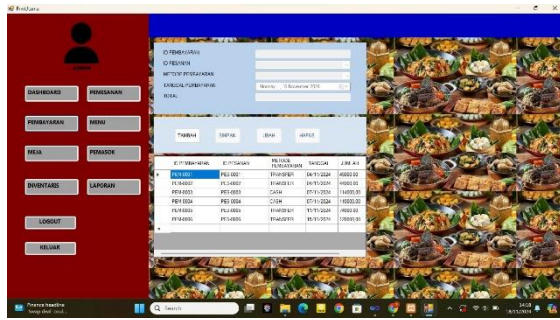
Formulir masukan: Berisi data yang perlu Anda masukkan, seperti:

- ID Pesanan
- Metode pembayaran (misalnya Transfer bank atau tunai)
- Lokasi pembayaran
- Total jumlah pembayaran
- Tabel pembayaran: Berisi daftar pembayaran yang dilakukan.

Kolom tabelnya adalah:

- ID Pesanan
- Metode Pembayaran
- Tanggal Pembayaran
- Total Jumlah Pembayaran

Untuk membantu Anda mengelola informasi pembayaran, terdapat tombol tambah, simpan, ubah, dan hapus.



Gambar 14 . Form Pembayaran

Gambar ini menunjukkan fungsionalitas manajemen menu restoran. Elemen yang ditampilkan adalah:

- Formulir masukan: Berisi data tentang menu, seperti:
 - Nama menu
 - Deskripsi menu
 - Harga Tabel menu : Berisi daftar menu yang didaftarkan.
- Kolom tabelnya adalah:
 - ID Menu
 - Nama Menu
 - Deskripsi Menu
 - Harga
 - Tombol Tindakan: Berisi tombol Tambah, Simpan, Ubah, dan Hapus untuk mengelola daftar menu.

Halaman ini memungkinkan pengelola restoran dengan mudah menambah, memperbarui, atau menghapus menu yang tersedia di restorannya.



Gambar 15 . Form Menu

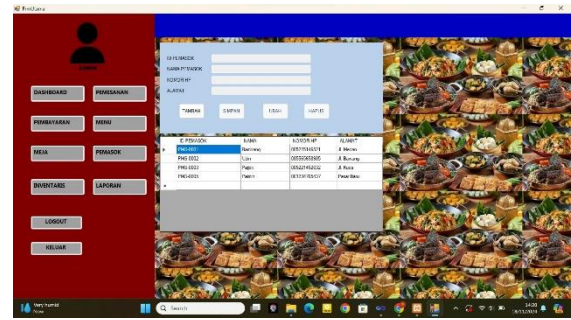
Diagram ini menunjukkan pengelolaan pemasok dalam sistem.

Bidang tampilan:

Formulir masukan: Berisi data pemasok yang harus dimasukkan.

Kira-kira seperti: - ID Pemasok - Nama Pemasok - Nomor Ponsel - Alamat - Tombol Tindakan: Ada "Tambah". Dan "simpan". Ubah dan hapus untuk menyederhanakan pengelolaan data pemasok Anda.

Penggunaan: Situs ini mengumpulkan dan menyimpan informasi tentang pemasok yang memasok bahan dan produk ke restoran.



Gambar 16 . Form Pemasok

Memetakan manajemen inventaris produk ke sistem.

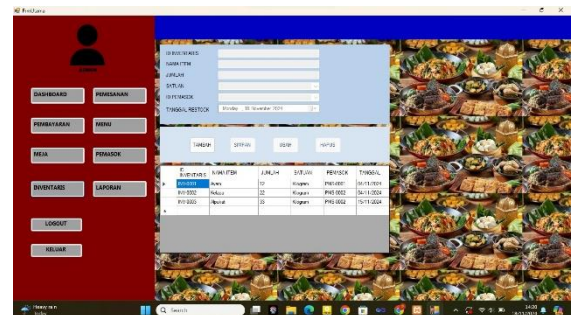
Field-field yang ada pada halaman ini adalah: - Form masukan: Berisi data inventaris yang harus diisi, seperti:

- Nama barang
- Jumlah
- Satuan ukuran
- Pemasok
- Tanggal pengisian
- Tabel inventaris: melihat stok data yang ada.

Kolom tabel terdiri dari:

- ID Inventaris
- Nama Barang
- Jumlah
- Unit
- Pemasok
- Tanggal Pengisian
- Tombol Tindakan: Berisi tombol Tambah, Simpan, Ubah, dan Hapus.

Penggunaan: Situs ini memfasilitasi manajemen inventaris restoran, termasuk catatan pengisian ulang pemasok.



Gambar 17 . Form Inventaris

Gambar ini menunjukkan laporan pesanan.

Elemen yang ditampilkan adalah:

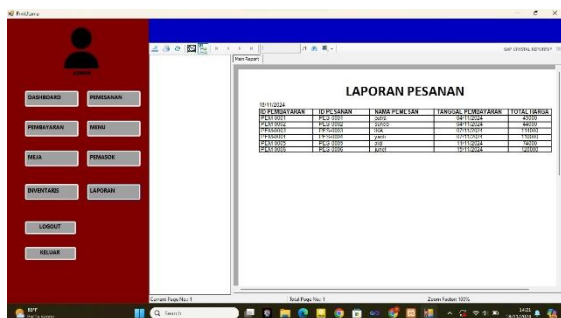
- Tabel Laporan: Tabel berisi data pesanan penjualan dengan kolom sebagai berikut:

- ID Pesanan
- Nama Pesanan
- Tanggal Pemesanan
- Tanggal Pembayaran
- Total Faktur

- Tampilan Laporan Cetak : Halaman laporan dimaksudkan untuk mencetak laporan secara bersama-sama.

Format yang jelas menyederhanakan struktur.

Penggunaan: Halaman ini menyediakan dokumentasi rinci tentang aktivitas pemesanan dan pembayaran yang dapat Anda akses dan cetak untuk tujuan laporan.



Gambar 18. Form Laporan

Diagram ini menunjukkan antarmuka aplikasi Manajemen Pesanan dengan menu navigasi di sebelah kiri:

- Dashboard
- Pesanan
- Menu
- Produk
- Inventaris
- Laporan, dan Sign Out.

Bagian utama menampilkan laporan pesanan dalam format tabel dengan informasi seperti tanggal, ID pesanan, pelanggan, menu, jumlah, dan total harga. Terdapat toolbar untuk mencetak laporan dan mengkonfigurasi pengaturan tampilan. Ini adalah aplikasi yang mungkin digunakan di restoran, kafe, dll.

5. KESIMPULAN

Pada penelitian ini digunakan Visual Basic .NET 2010 untuk berhasil mengembangkan aplikasi informasi wisata kuliner berbasis desktop. Aplikasi ini dimaksudkan agar mudah diakses baik oleh wisatawan maupun penduduk lokal. Temuan informasi kuliner seperti lokasi, menu, dan review restoran. Fitur yang ditawarkan antara lain pencarian berdasarkan kategori masakan, lokasi, dan ulasan, serta peta interaktif yang memudahkan pengguna menemukan restoran.

Pengujian aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif memenuhi kebutuhan pengguna dalam mencari informasi wisata kuliner.

Aplikasi ini tidak hanya berfungsi sebagai sumber informasi, tetapi juga sebagai media periklanan pendukung bisnis lokal di industri katering. Perkembangan ini memanfaatkan teknologi seperti Visual Basic .NET, MySQL untuk pengelolaan database, dan Crystal Report untuk pembuatan laporan, sehingga memberikan kontribusi yang signifikan terhadap kemajuan teknologi informasi di sektor pariwisata.

Namun ruang lingkupnya terbatas pada penyediaan informasi memasak tanpa integrasi ke dalam layanan pemesanan atau pengantaran

makanan. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan mempromosikan wisata gastronomi lokal dengan lebih efektif.

6. DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Syarifuddin, C. M. Noor, and A. Rohendi, "Memaknai Kuliner Lokal Sebagai Daya Tarik Wisata," *J. ABDIMAS BSI J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 55–64, 2017.
- [2] M. Saefudin and E. A. Julisawaty, "Aplikasi Untuk Perangkat Smartphone Informasi Wisata Kuliner Daerah Tangerang Berbasis Sistem Operasi Android," *Inform. J. Ilmu Komput.*, vol. 16, no. 1, p. 35, 2020, doi: 10.52958/iftk.v16i1.1403.
- [3] S. Kasus, P. T. Wirasana, and A. Prabumulih, "Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Barang Dengan Microsoft Visual Studio 2010," vol. 2010, no. April 2004, 2010.
- [4] Yoga Ananda Putra, Sumijan, and Mardison, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Bahasa Pemrograman Php dan Database Mysql," *J. Teknol.*, vol. 9, no. 1, pp. 25–40, 2019, doi: 10.35134/jitekin.v9i1.5.
- [5] D. Sanjaya, H. Abdurachman, A. A. Wicaksono, and F. Masya, "Sistem Informasi Pengendalian Asset Kendaraan Di Perusahaan Transportasi," *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 6, no. 1, pp. 24–32, 2021, doi: 10.36341/rabit.v6i1.1544.
- [6] D. Gusrion, "Membuat Aplikasi Penyimpanan dan Pengolahan Data dengan VB.NET," *J. KomtekInfo*, vol. 5, no. 1, 2018, doi: 10.35134/komtekinfo.v5i1.10.